폴리큐브

1. 처음 블럭 만들때 안겹치게 생성
   1. 밑에서부터 생성, 그 위로 다음 블럭 생성
2. 선택한 블럭 표시하기 (전체 색깔 바꾸기 / 테두리 색깔 바꾸기 / 나머지 블럭들은 조금 투명하게 색 바꾸기)
3. 뷰 초기화 버튼 / 뷰 돌리면 버튼도 알맞게 바꾸기
4. 블럭들 겹치지 않게 하기
   1. 회전할 때에는 —> 겹치는 부분 빨간색으로 표시 / 블럭 선택 모드로 선택 완료할 때 겹치면 경고 소리 / 메세지 띄우기
5. 실행 취소 버튼 / 블럭 삭제 버튼
6. 블럭 다른 모양은 색깔 다르게 하기?
7. 회전UI를 더 직관적으로 만들 수 있을까? —> 축 색깔별로 보이게 하기 (틴커캐드 참조)
8. 블럭이 맞춰졌을때 효과음
9. 수업 속의 제목이 실제 제목이랑 다르다 (번호가 다름 —> 폴리큐브 3이 2로 뜬다)

* 수업이 여러 개로 나뉘어졌을 때,
* 학생 과제 제출을 하고 강사가 다른 게임으로 들어간다면 과제 결과물이 리셋됨—> 과제 제출을 서버에 저장할 수 있을까?

퀴즈네르

텍스트북 비교해서 구도 똑같이 보이게 하기 (모양 1)

퀴즈네르 쌓기: 결과 제출한 게 답이랑 똑같은지 확인하기가 어렵지 않을까?

- 블럭 색깔별로 몇 개가 사용됬는지 화면에 보이게 하기

- 여러 구도가 보이게 하기?

하얀 블럭이 잘 안보임 (배경이랑 겹친다)